

ANBPR – câștigător al unui proiect Erasmus+ privind mobilitatea angajaților și voluntarilor

Ca urmare a participării la seminarul de informare **Atelier mobilitatE+, Educația Adulților pentru biblioteci și muzee**, dedicat scrierii de proiecte pe domeniul mobilităților pentru adulți, organizat în data de 12-14 ianuarie 2018, la București, echipa operațională a ANBPR a inițiat o aplicație de proiect pe Axa prioritară 1 - Educația adulților, Mobilitatea personalului.



La încheierea evaluării propunerilor de finanțare, proiectul depus de ANBPR la Agenția Erasmus+ din România a fost desemnat câștigător în data de 29 mai 2018, urmând ca, în perioada următoare, să aibă loc contractarea.

Acest proiect are la bază parteneriatul dintre ANBPR și 4 biblioteci membre - Biblioteca Metropolitană București, Biblioteca Județeană "Panait Istrati" Brăila, Biblioteca Națională a României și Biblioteca Bucovinei "I.G. Sbiera" Suceava, care au decis că este nevoie de un set nou de competențe pentru bibliotecarii moderni.

Dezvoltarea potențialului creativ și productiv al unui adult, angajat sau voluntar, depinde în mare măsură de nivelul de educație și experiență al acestuia, iar modul în care acesta stăpânește noile tehnologii este un diferențiator critic pe piața muncii, dar și în obținerea/păstrarea unui loc de muncă stabil.

Rolul bibliotecarilor în creșterea nivelului de alfabetizare digitală a adulților este unul consistent, având în vedere că aceștia acționează ca agenți de educație și inovație pentru categorii largi de utilizatori, contribuind totodată la îmbunătățirea competențelor digitale ale

populației, la sprijinirea adulților de a dobândi noi aptitudini și la facilitarea accesului la noi oportunități și comunități de învățare pentru publicul larg.

Obiectivele proiectului:

- Îmbunătățirea nivelului de cunoaștere și utilizare a instrumentelor învățării pe tot parcursul vieții și îmbunătățirea competențelor în domeniul software & hardware (design grafic, învățarea folosirii unei imprimante 3D, design de produs, proiectare grafică, materiale și procese de producție, proiectare CAD, identificarea și crearea de parteneriate pentru derularea de activități Do-It-Yourself pentru angajați și voluntari ai Aplicantului și membrilor de consorțiu, ca persoane-resursă pentru organizație și comunitate, precum și dobândirea de competențe în domeniul Creative Thinking și crearea spațiilor transformatoare de învățare.
- Transformarea bibliotecilor participante în spații de inovare pentru categorii largi de audiență, cu accent pe utilizatorii adulți, care vor susține activități specifice de familiarizare a grupurilor-țintă cu noile tehnologii și practicile inovative în domeniul proiectului.
- Crearea unei rețele naționale de facilitatori, multiplicatori de know-how privind utilizarea noilor tehnologii, bibliotecari - agenți ai inovării, resurse-cheie pentru comunitate, în vederea diseminării celor mai bune practici și asigurării cunoștințelor de bază privind funcționarea Makerspaces.
- Transfer de bune practici și participarea la activități de mentorat și îndrumare necesare pentru facilitarea tranziției angajaților și voluntarilor ANBPR și a partenerilor către o nouă etapă de dezvoltare personală și profesională, în spiritul asimilării inovației și al promovării unui mod de lucru și acțiune bazat pe inițiativă.

Prin prezenta propunere de proiect, ANBPR și membrii de consorțiu propun o revigorare educațională a unui grup de 10 persoane, personal și voluntari din biblioteci, și o actualizare a cunoștințelor acestora în domeniul educației adulților, cu accent pe noile tehnologii digitale utilizate în Makerspace-urile din biblioteci.

Descrierea activităților:

- Training în domeniul 3D printing (design grafic, învățarea folosirii unei imprimante și a unui software 3D) - 2 participanți /training;
- Training în design de produs (desen de proiectare, fundamente ale produsului, materiale și procese de producție și software CAD) - 2 participanți/training;
- Training în identificarea și crearea de parteneriate pentru derularea de activități Do-It-Yourself (parteneriate cu producători, artiști, rezidenți, oameni-resursă din comunitate) - 2 bibliotecari/training;
- Training privind Creative Thinking - 2 participanți/training;
- Training privind explorarea & crearea de spații de învățare transformativă – Explore creating transformative learning spaces - 2 participanți/training

Participanții vor dobândi abilități și cunoștințe multiple, de la competențe tehnologice, până la cunoștințe pedagogice, de inter-relaționare cu colaboratorii și partenerii, până la gândire creativă și crearea de spații de învățare transformatoare în biblioteci. Bibliotecarul modern este un facilitator de informații și cunoaștere la nivel comunitar și de aceea trebuie să fie echipat cu un set complex de abilități, cunoștințe și competențe care să-l facă dezirabil atât în instituția în care lucrează, cât și la nivelul comunității deservite.