



## ANUNȚ SELECȚIE

**15 beneficiari adulți pentru participare la mobilități de formare în cadrul proiectului Erasmus+ DIGITAL4LIB - Competențe pentru creșterea gradului de reziliență a bibliotecarilor și voluntarilor adulți implicați în transformarea digitală**

**Asociația Națională a Bibliotecarilor și Bibliotecilor Publice din România (ANBPR)** anunță, în perioada **09 – 31 martie 2022**, selecția a **15 participanți adulți** dintre membrii rețelei de angajați și voluntari ai ANBPR și ai bibliotecilor publice din România pentru a participa la mobilități internaționale de formare în cadrul proiectului **"DIGITAL4LIB - Competențe pentru creșterea gradului de reziliență a bibliotecarilor și voluntarilor adulți implicați în transformarea digitală"**, ID proiect **2021-1-RO01-KA122-ADU-000030511**, finanțat prin Programul Erasmus+, Acțiunea-cheie 1 (KA1) – Proiecte pe termen scurt pentru mobilitatea formabililor și a personalului în educația adulților, ce este implementat de ANBPR în perioada **01.11.2022 – 01.05.2023**.

Prin intermediul proiectului **DIGITAL4LIB**, ANBPR dorește să contribuie la deprinderea de cunoștințe TIC avansate și de reziliență de către angajații și voluntarii proprii și echiparea acestora cu competențe actuale pentru a deveni facilitatori în domeniul educației digitale a adulților, în sensul adaptării personalului și utilizatorilor serviciilor de bibliotecă la provocările transformării digitale. Această inițiativă va genera o activare amplă de persoane-resursă din bibliotecile publice din România și va determina obținerea de rezultate cuantificabile atât în rândul beneficiarilor direcți – cei 15 participanți adulți selectați, cât și în rândul beneficiarilor indirecti, utilizatori ai serviciilor de bibliotecă la nivel național. Proiectul va îmbunătăți situația angajaților și voluntarilor ANBPR privind recuzita de competențe, abilități și comportamente în domeniile: învățare și gamificare și practici educaționale europene inovatoare, metode moderne de predare pentru instruire de impact, dobândirea de competențe de reziliență, familiarizarea cu practicile europene în organizarea companiilor TIC și a exersării abilităților informatice în mediul real de muncă.

### PROFILUL PARTICIPANȚILOR:

Cei 15 beneficiari adulți vor fi selectați de o comisie desemnată de către conducerea ANBPR. Baza de selecție va fi reprezentată de membrii rețelei de angajați și voluntari ai ANBPR și ai bibliotecilor publice din România.

**Criterii de selecție:** completarea documentelor de înscriere, respectarea termenului de depunere a dosarului și îndeplinirea criteriilor de eligibilitate. Participanții selectați trebuie să îndeplinească cumulativ următoarele criterii:

- **experiență demonstrată în formarea profesională a adulților ca formator/trainer**
- **abilități pedagogice demonstrate**
- **competențe lingvistice (cunoașterea limbii române și a limbii engleze)**
- **să dețină expertiză în utilizarea instrumentelor TIC**
- **motivație privind dezvoltarea personală și profesională în domeniile de competență ale proiectului, susținută prin CV și Scrisoarea de intenție**
- **să facă dovada acordului pentru implicarea în proiect din partea conducerii organizației aparținătoare**

- **disponibilitatea de implicare în toate activitățile asumate, pe toată durata proiectului**
- **îndeplinirea formalităților legale privind combaterea răspândirii COVID-19 și a tuturor cerințelor în vigoare impuse în cazul deplasării internaționale**

**Criterii de eligibilitate:** 15 participanți adulți, angajați sau voluntari ai ANBPR sau ai bibliotecilor membre, voluntari ANBPR, interesați de tematicile de formare specifice ale proiectului DIGITAL4LIB, care dețin competențe digitale de bază și bune cunoștințe lingvistice (engleză minim nivel conversațional), bune abilități pedagogice. Experiența similară în activități de formare a adulților (alfabetizare digitală, competențe TIC, asistență beneficiari în utilizarea calculatorului etc.) și calitatea de membru individual ANBPR vor reprezenta un avantaj.

#### **CALENDARUL MOBILITĂȚILOR:**

**FLUX 1: 22-26.08.2022 – Praga, Cehia (5 persoane)**

#### **GAME-BASED LEARNING AND GAMIFICATION - ITC INTERNATIONAL TEFL CERTIFICATE, CEHIA**

Agenda preliminară: **ZIUA 1:** Învățare și gamificare (învățare bazată pe joc) și practici educaționale europene inovatoare; **ZIUA 2:** Utilizarea strategiilor de joc pentru optimizarea învățării, jocuri de simulare online; **ZIUA 3:** Gândire critică și creativă prin jocuri și resurse de învățare; **ZIUA 4:** Utilizarea dispozitivelor mobile, tehnici de predare prin jocuri video, utilizarea codurilor QR; **ZIUA 5:** Povestiri digitale, proiecte individuale, prezentare și evaluare.

**FLUX 2: 22-27.08.2022 - Ljubljana, Slovenia (5 persoane)**

#### **FROM DISTANCE TO BLENDED: LEARNING DIGITAL COMPETENCIES, PRIMERA, SLOVENIA**

Agenda preliminară: **ZIUA 1:** Explicarea abordării didactice; **ZIUA 2:** Bazele învățării la distanță/mixte: lucru în echipe, utilizarea aplicațiilor de sondaj, discuții interactive, crearea de postere și hărți mentale, utilizarea instrumentelor pentru succesul unei clase digitale eficiente; **ZIUA 3:** Selectarea platformei LMS potrivite, participarea la activități online și offline și dezvoltarea unei clase online; **ZIUA 4:** Crearea de conținut, fișe de lucru, prezentări interactive și jocuri: pedagogie și estetică digitală, tutorial de bază Canva, tutorial de bază Genial.ly, crearea de videoclipuri PowToon, Mentimeter, Padlet, Flipgrid și Pear Deck); **ZIUA 5:** Aplicații de lecții sincron: selectarea celor mai bune instrumente de lecție sincron și testarea lor în mediul online, instrumente digitale, activități antrenante; **ZIUA 6:** Evaluarea participanților.

**FLUX 3: septembrie-octombrie 2022 - Job Shadowing All Digital - Brussels, Belgia (5 persoane)**  
Perioada exactă de desfășurare va fi comunicată ulterior.

#### **JOB SHADOWING ALL DIGITAL, BRUSSELS, BELGIA**

Job Shadowing la ALL DIGITAL - Brussels, Belgia: participanții vor avea oportunitatea să „observe” timp de 5 zile, a câte 6 ore pe zi, activitatea curentă a acestei organizații, ce reprezintă una dintre cele mai importante comunități europene din domeniul competențelor digitale. De asemenea, participanții vor afla informații la prima mână despre campania pan-europeană “All Digital Week”, care din 2010 își propune să ofere oamenilor din întreaga Europă metode și instrumente adecvate pentru a-și optimiza abordarea privind transformarea digitală în inițiativele proprii de formare a

adulților. Grupul de participanți va beneficia de un stagiu de observare, consiliere și asistență one-to-one privind organizarea pas-cu-pas a acestei campanii, în vederea implicării masive a bibliotecilor publice din România în campania “All Digital Week” 2023. De la lansarea sa, în 2010, campania “All Digital Week” a implicat peste 1.300.000 de persoane. Pentru mulți dintre aceștia, participarea la această campanie a reprezentat primul lor contact cu tehnologia digitală, prima lor experiență online, precum și principala motivare de a continua formarea în domeniul competențelor digitale. Aflată la a 12-a ediție, campania “All Digital Week” 2021 s-a desfășurat în perioada 01 martie - 16 aprilie 2021 sub sloganul “Be a digital hero!”. Potrivit Indexului DESI pe anul 2020, 42% din populația UE nu posedă nici măcar abilități digitale de bază, iar România se află pe un dezonorant loc 27, din 28 de state. Agenda preliminară: **ZIUA 1:** Bun-venit și prezentare obiective și priorități ALL DIGITAL; prezentare Campanie “All Digital Week”; discuții informale pe marginea documentelor campaniei; promovarea accesibilității web – activități adresate celor care doresc să devină navigatori web și să atragă online noi utilizatori de Internet; **ZIUA 2:** Primul clic – atragerea noilor veniți pe Internet. Activități adresate adulților, cu accent pe grupurile defavorizate, dar și camioane de advocacy pentru conștientizarea tuturor celor care doresc să înțeleagă ce înseamnă și cum se folosește Internetul; **ZIUA 3:** Competențe digitale. Noi provocări & tendințe în testarea competențelor digitale ca fundament al meseriilor viitorului; **ZIUA 4:** Programare creativă – cum să proiectăm activități adresate celor care vor să învețe să scrie cod. Activități specializate pentru profesori, bibliotecari, educatori; **ZIUA 5:** Cursuri online pentru e-facilitatori de competențe digitale - profesori, bibliotecari, educatori. Principalele noțiuni de securitate cibernetică și navigare în siguranță.

În vederea depunerii candidaturii pentru recrutarea în proiect, persoanele interesate vor transmite un email cu subiectul **Candidatură DIGITAL4LIB**, până cel târziu **joi, 31 martie 2022 (inclusiv)**, la adresa: **anbpr\_ro@yahoo.com**, conținând următoarele documente:

- **Formular înscriere;**
- **Declarație de angajament;**
- **Copie carte identitate;**
- **CV, ultima diplomă de studii și certificări TIC;**
- **Scrisoare de intenție**
- **Dovadă statut de angajat/colaborator/voluntar al ANBPR (copie contract/declarație pe proprie răspundere);**
- **Acord angajator.**

Vă rugăm să indicați în email opțiunile dvs (Opțiunea 1, Opțiunea 2, Opțiunea 3), cu precizarea că, în urma centralizării candidaturilor, ANBPR va selecta **15 beneficiari adulți** pe care îi va distribui pe cele **3 fluxuri de mobilități**, în limita locurilor disponibile.

Așteptăm candidaturile dvs în termenul indicat.

Vă mulțumim pentru colaborare!

**Conducerea ANBPR**